

1. *La realización del 13º Torneo Primer Toque Castellón Mediterráneo 2019 es competencia del organizador y tiene lugar de acuerdo a este Reglamento y apoyado según las normas FIFA y de la Federación Española de Fútbol en las modalidades de Fútbol 11 y Fútbol 7. Los árbitros pertenecen al Colegio de Árbitros y serán designados por el Comité Territorial de la Federación Valenciana de Fútbol.*

2. COMITÉ ORGANIZADOR

Las personas responsables serán Jordi Masnou y Valero Fraile.

Tiene la función de:

- *Nombrar una Dirección del torneo.*
- *Nombrar un juez de campo para cada terreno de juego que será responsable del desarrollo de los partidos según el programa del torneo.*
- *Designar un Comité de Competición que estará compuesto por la Dirección del Torneo y por cada Juez de campo.*

3. COMITÉ DE COMPETICIÓN

El Comité Competición se reunirá cada noche de forma obligatoria y cuando así lo considere oportuno de manera extraordinaria.

Está integrado por 6 personas, dos personas de Dirección, y los 4 Responsables de cada categoría. Los asuntos de protestas y reclamaciones se tramitarán por escrito al Comité. Sus resoluciones por escrito no se pueden apelar ni cambiar.

El Comité de Competición tiene la potestad máxima para poder cambiar y modificar cualquier punto del presente reglamento así como cualquier aspecto del torneo.

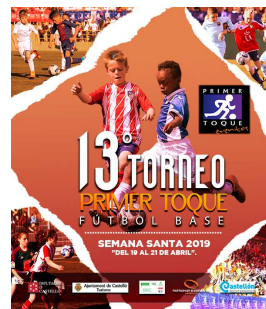
El Comité de Competición junto con tres representantes o delegados de clubes participantes al torneo se reunirán en los siguientes casos extraordinarios:

- a. Sanciones especiales a clubes o comunicados a federaciones regionales o nacionales por motivos de comportamiento antideportivo o agresivo.*
- b. Continuidad, suspensión o interrupción de una parte o de la totalidad del torneo por causas de fuerza mayor (lluvias, accidentes, atentados...).*

4. NÚMERO DE JUGADORES.

Cada equipo puede inscribir al torneo los jugadores que crea conveniente. Los equipos podrán utilizar 2 jugadores de la misma categoría pero de un año superior por partido en todas las competiciones pre-benjamins, benjamins, alevines e infantil.

Un jugador sólo podrá jugar en una de las competiciones, en ningún caso podrá participar con 2 equipos.



5. SUSTITUCIONES (FÚTBOL-7 y FÚTBOL-11)

Se realizan cambios libres durante el transcurso del partido. No es necesario comunicárselo al árbitro, pero habrá una zona delimitada por el centro del campo para realizar la sustitución, en la que el jugador que entra al campo esperará a que su compañero abandone el terreno de juego. Tanto el juez de campo como árbitro velarán por el cumplimiento de esta norma y en caso de infringirse, el jugador que entre al campo será amonestado con tarjeta amarilla. **Rogamos la máxima colaboración por parte de entrenadores y jugadores.**

6. CATEGORÍAS y DURACIÓN DE LOS PARTIDOS

| CATEGORÍA | FECHA DE NACIMIENTO | TIEMPO DE JUEGO |
|------------------------|-------------------------|-----------------|
| Pre-benjamín 2º año | 01.01.2011 - 31.12.2011 | 2 x 20' |
| Benjamín 1r año | 01.01.2010 - 31.12.2010 | 2 x 20' |
| Benjamín 2º año | 01.01.2009 - 31.12.2009 | 2 x 20' |
| Alevín 1r año F-7 | 01.01.2008 - 31.12.2008 | 2 x 20' |
| Alevín 2º año F-7 | 01.01.2007 - 31.12.2007 | 2 x 20' |
| E.D.I. | | 1 X 20' |
| Infantiles 1r año F-11 | 01.01.2006 - 31.12.2006 | 2 x 25' |
| Infantiles 2º año F-11 | 01.01.2005 - 31.12.2005 | 2 x 25' |

7. DOCUMENTACIÓN

El viernes, antes del primer partido del torneo, cada equipo deberá entregar la lista facilitada por la organización con los jugadores inscritos. Ésta se entregará al responsable de sede correspondiente. Todos los jugadores deberán identificarse con la ficha federativa o el DNI o pasaporte. Esta lista será sellada por la organización y la deberá llevar el delegado en cada partido.



8. EQUIPAJE

Todas las camisetas deberán estar debidamente numeradas y los números deberán coincidir con el acta del partido.

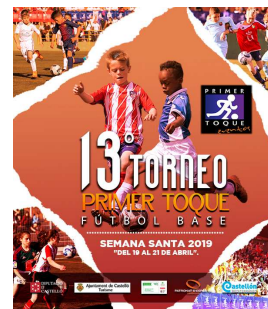
Cada equipo deberá presentar los colores de dos equipajes, el oficial y el segundo equipaje. En caso de coincidencia en el color de los equipajes, el equipo visitante (2º en el enunciado del partido) deberá cambiar la camiseta.

9. SEDES Y TERRENOS DE JUEGO

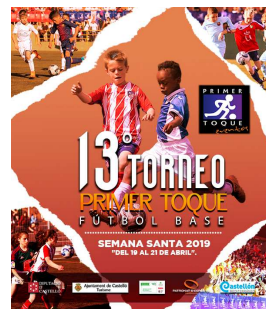
- Instalaciones Deportivas del Complejo Chencho (5 campos de césped artificial).
 - Camino Colomera s/n (Castellón).
- Instalaciones Parque Deportivo Sindical. (1 campo de césped artificial).
 - Cuadra Colomer s/n (Castellón), junto a las instalaciones de Chencho.
- Complejo deportivo Gaetà Huguet (2 campos de césped artificial)
 - Carretera de Ribesalbes s/n (Castellón).

10. SISTEMA DE COMPETICIÓN

- Categoría **Pre-benjamín de 2º** con 16 equipos:
 - **Fase de clasificación:** 4 grupos de 4 que juegan la fase de clasificación el viernes y sábado por la mañana.
 - **Fase Final Oro:** Sábado por la tarde, los 2 primeros de cada grupo se cruzan en cuartos de final y los 2 partidos por el 5º y 7º puesto (perdedores de los cuartos de final). Domingo se juegan los 2 partidos de semifinales (ganadores de los cuartos de final), 3º y 4º puesto, y la Gran Final.
 - **Fase Final Plata:** Sábado por la tarde los 3º y 4º clasificados de cada grupo se cruzan en cuartos de final y la semifinal de plata. El Domingo la final de Plata.



- **Categorías Benjamín de 1º - 2º y Alevín de 1º - 2º con 28 equipos:**
 - **Fase de clasificación:** 7 grupos de 4 equipos juegan el viernes y sábado por la mañana. Los 2 primeros de cada grupo y los 2 mejores 3º, 16 equipos, se cruzan en octavos de final Oro. 12 equipos pasan a Fase Plata, jugando octavos de final, el peor 3º y los 4º de todos los grupos (los otros terceros no clasificados para fase oro, pasarán directamente a cuartos de final de la Fase Plata).
 - **Fase Final Oro:** El sábado por la tarde se jugarán los 8 partidos de octavos, los 4 de cuartos de final. El Domingo se disputarán los 4 partidos por el 9º y 13º puesto que disputan los 8 perdedores de octavos de final, los 2 partidos por el 5º y 7º puestos (perdedores de cuartos de final), las 2 semifinales, el 3º y 4º puesto y la gran Final.
 - **Los criterios para elegir a los 2 mejores 3º son:**
 - Mayor número de puntos obtenidos en todos los partidos de grupo;
 - Diferencia de goles en todos los partidos de grupo;
 - Mayor número de goles marcados en todos los partidos de grupo;
 - Menor número de goles recibidos en todos los partidos del grupo.
 - En 1/8 de final en caso de coincidir los 2 equipos del mismo grupo quedarían los emparejamientos de la siguiente manera:
 - 1º GA – mejor 3º (si es del GA pasaría a jugar con el 2º mejor 3º).
 - 1º GB – 2º mejor 3º.
 - **Fase Final Plata:** El sábado por la tarde se jugarán los 4 partidos de octavos y los 4 partidos de cuartos de final. El domingo las semifinales y la final.
- **Categoría Infantil de 1º con 8 equipos:**
 - **Fase de clasificación:** 1 grupo de 6 equipos juegan el viernes y sábado por la mañana, 5 partidos. Los 2 primeros juegan la final, y el 3º y 4º, jugarán un partido para definir estas posiciones de 3º y 4º.



- **Fase Final Oro:** El Domingo Los 2 primeros de cada grupo se cruzan en semifinales, final y 3 y 4º puesto.
- **Fase Final Plata:** El Domingo los 3º y 4º clasificados de cada grupo se cruzan semifinal de plata y final de Plata.
- **Categorías Infantil de 2º con 12 equipos:**
 - **Fase de clasificación:** 3 grupos de 4 equipos juegan el viernes y sábado por la mañana. Los 2 primeros de cada grupo y los 2 mejores 3º, 8 equipos, se cruzan en cuartos de final Oro. El resto, 4 equipos, pasan a semifinal de la fase Plata.
 - **Fase Final Oro:** El sábado por la tarde se jugarán los 4 partidos de cuartos, y los 2 partidos por el 5º y 7º puesto que disputan los 8 perdedores de cuartos de final. El domingo las 2 semifinales, la final, el 3º y 4º puesto y los 2 partidos por el 5º y 7º puestos (perdedores de cuartos de final)
 - **Los criterios para elegir a los 2 mejores 3º son:**
 - Mayor número de puntos obtenidos en todos los partidos de grupo;
 - Diferencia de goles en todos los partidos de grupo;
 - Mayor número de goles marcados en todos los partidos de grupo;
 - Menor número de goles recibidos en todos los partidos del grupos..
 - En 1/4 de final en caso de coincidir los 2 equipos del mismo grupo quedarían los emparejamientos de la siguiente manera:
 - 1º GA – mejor 3º (si es del GA pasaría a jugar con el 2º mejor 3º).
 - 1º GB – 2º mejor 3º.
 - **Fase Final Plata:** El sábado por la tarde se jugarán los 2 partidos de semifinal. El domingo la final.
- **Categoría EDI con 6 equipos:**
 - **Fase de clasificación:** 2 grupos de 3 equipos, los 2 primeros jugaran la final, y los 3º-4º y 5º-6º. Todos los partidos serán el Viernes.



11. CRITERIOS DE CLASIFICACIÓN FASE PREVIA.

Sistema de puntos:

Partido ganado: 3 puntos

Partido empatado: 1 punto.

Partido perdido: 0 puntos.

En caso de empate entre dos equipos:

- 1º. Gol-average particular entre los dos.*
- 2º. Gol-average general.*
- 3º. Número de goles a favor.*
- 4º. Número de goles en contra (el que menos tenga pasa).*
- 5º. Sorteo con una "moneda al aire".*

En caso de empate entre más de dos equipos:

- 1º. Número de puntos conseguidos en los partidos jugados entre los equipos implicados.*
- 2º. Gol-average de los partidos jugados entre los equipos implicados.*
- 3º. Número de goles a favor en los partidos jugados entre los equipos implicados.*
- 4º. Número de goles en contra en los partidos jugados entre los equipos implicados (el que menos tenga pasa).*
- 5º. Gol-average general.*
- 6º. Número de goles a favor en la clasificación general del grupo.*
- 7º. Número de goles en contra en la clasificación general del grupo (el que menos tenga pasa).*
- 8º. Sorteo con una "moneda al aire".*

NOTA:

Si en un partido durante las rondas finales al finalizar el período regular de juego no se ha proclamado vencedor ningún equipo, se determinará al vencedor mediante lanzamiento de 3 penaltis. (Podrán lanzar dichos penaltis los jugadores que se encontraban en juego en el momento de acabar el partido y los que están en el banquillo y ninguno podrá repetir lanzamiento hasta que no hayan lanzado todos).

12. PUNTUALIDAD

Los equipos deben encontrarse en el campo al menos 15 minutos antes del inicio del partido. Si un equipo llega excesivamente tarde o no se presenta se valorará su partido como una derrota por 0 a 2 goles. Si el retraso se puede justificar y no ha sido causado por el equipo (avería del autocar, problemas graves de tráfico, accidente, etc.) la Dirección del torneo tiene



la competencia de decidir si el partido se debe volver a jugar. Si un equipo provoca la suspensión del partido también se le valorará el resultado como perdido por 0 a 2. Esta regla también es aplicable a faltas graves fuera del terreno de juego. La Dirección del torneo se reserva el derecho a excluir al equipo del resto del torneo y comunicar el incidente a la federación territorial del país correspondiente.

13. RECLAMACIONES

En caso de realizarse protestas, éstas se deberán presentar por escrito a la Dirección del torneo como máximo una hora después de la finalización del partido. Coste: 30 Euros.

La decisión se tomará y se hará pública en 24 horas. En caso de ganar la reclamación o protesta se devolverán los 30 Euros.

14. EXPULSIONES

El jugador expulsado (por roja directa) será automáticamente suspendido para el siguiente partido, a no ser que el Comité de Competición decida otra cosa.

Todos los casos de expulsión grave serán comunicados a la Federación Territorial o Nacional del país del jugador afectado.

15. PROGRAMA DE JUEGO

El Jefe de Competición se reserva el derecho de hacer cambios en el programa de juego, tanto en lo que se refiere a la división de grupos, como horarios y campos de juego. La información de los cambios se dará al Responsable del equipo con suficiente antelación.

16. INSTALACIONES DEPORTIVAS

Los vestuarios de los campos no son para dejar las bolsas deportivas sino para ducharse. Son de uso comunitario para todos los participantes. Las puertas estarán abiertas.

17. LESIONES DEPORTIVAS

Los futbolistas deben llevar su ficha federativa (mutualidad de futbolistas). La organización no se hace responsable de cualquier tipo de lesión ni accidente deportivo.

Se establece el siguiente protocolo en caso de lesión:

- Cada equipo tratará a sus jugadores en el terreno de juego.
- La organización tramitará el aviso al servicio de ambulancias en el caso que hubiera una urgencia.
- En cada mesa, los equipos dispondrán de un botiquín de primeros auxilios.



18. REGLAS DE ORDEN

Los responsables de los equipos son responsables de sus jugadores en caso de daños en las diferentes instalaciones y alojamientos.

Se ruega máxima puntualidad en los desplazamientos.

Deben respetarse los horarios de las comidas en los alojamientos.

Queda prohibido estar sin camiseta en las diferentes sedes y en los autobuses dispuestos por la organización.

19. SEGUROS

Todos los clubes tienen que tener asegurados a sus jugadores dentro y fuera de los terrenos de juego. La organización del torneo no se responsabiliza de la pérdida de objetos personales por robo y otras circunstancias, así como por medidas tomadas por las autoridades públicas o empresas de transporte como huelgas, cancelaciones, etc.

NOTA IMPORTANTE ACTO ENTREGA DE TROFEOS.

El domingo 1 a las 13:15 horas tendrá lugar la entrega de trofeos. Habrá 2 entregas por categorías:

- **Campos 3, 4 Chencho** categorías Pre-benjamín 2º año, benjamín 1º año y 2º año.
- **Campo 5, 6 Chencho** categorías alevín 1º y 2º año e infantil 1º y 2º año.

En dicho acto se entregarán los trofeos y medallas a los 4 primeros clasificados de la Fase Oro de cada categoría y a los campeones y subcampeones la Fase Plata. También se hará entrega de trofeos al 7 ideal, 6 jugadores y 1 portero, y 11 ideal, 10 jugadores y 1 portero, de cada categoría elegido por miembros de la organización.

Al resto de equipos la entrega de trofeos y medallas se hará en el mismo campo donde disputen su último partido una vez finalice el mismo.

*ESPERAMOS QUE TODOS LOS EQUIPOS PARTICIPANTES A ESTE TORNEO,
TANTO SI GANAN COMO SI PIERDEN APLIQUEN EL LEMA DE:*

“ JUEGO LIMPIO ”

La Dirección del Torneo (Reglamento sujeto a posibles cambios de última hora).